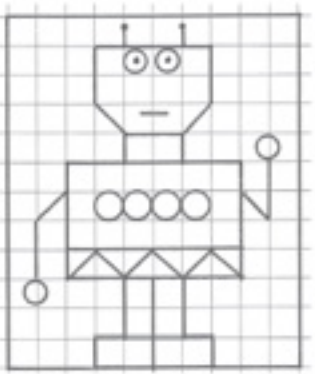
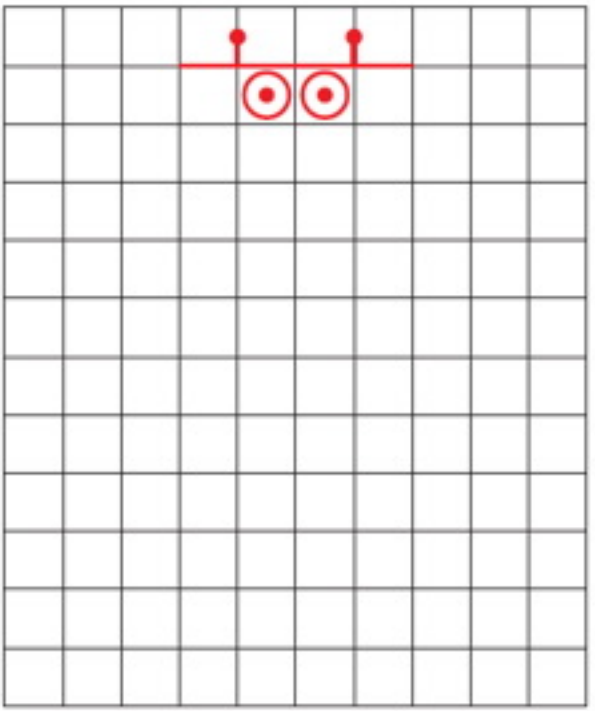
3. Na rysunku robota ukryte są figury geometryczne.
Pokoloruj: koła na zielono, trójkąty na niebiesko, a prostokąty na żółto.
Na kratkach z prawej strony spróbuj narysować z figur geometrycznych takiego samego robota.





4. Pokoloruj na czerwono figury, które mają cztery boki.
Otocz pętlą figury, które mają trzy boki.
Pozostałe figury pokoloruj na dowolny kolor.

